**Регламент**

**1. Название соревнования**

Полное название соревнования: Картинговый кубок СМП РСКГ 2 этап.

**2. Официальные лица**

Главный судья - Мироненко Сергей

Помощник главного судьи - Мельников Андрей

Координаторы соревнования - Оленева Виктория (8-903-237-14-29)

**3 . Место проведения**

**Monaco RRT karting club**

г. Москва, ул. Складочная, д 1., стр. 6.

**4. Стартовый взнос**

С пилота - 4000 руб. (необходимо оплатить до 13 января по безналу!)

**5. Расписание**

**18 января (пятница)**

18:00 - Регистрация, взвешивание!!!

19:30 - Жеребьевка

19:45 - Брифинг

20:30 - Подготовка первых пилотов

21:00 - Старт гонки

23:00 - Финиш гонки

23:15 - Награждение

**6. Гонка**

Командная гонка, командный зачет

Призы: Кубки за 1, 2, 3 места и медали всем участникам

Гонка проходит на специально подготовленных клубных картах Dino Leisure

Карты предоставляются картодромом.

Гонка – 120 минут

В командных гонках разрешена радиосвязь

Максимальное количество команд: 10

Синие флаги показываются всю гонку, за исключением первых и последних пяти минут.

Команда состоит из 4-х пилотов.

Перед брифингом проводится жеребьевка. Полученный номер является стартовым номером команды и определяет позицию на старте гонки.

**7. Довесы**

Во время регистрации каждый пилот проходит взвешивание. Взвешивание происходит в той экипировке (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь), в которой пилот будет участвовать в гонке. Без защиты ребер, сидений-вставок и прочих аксессуаров (раций, телефонов, и других посторонних предметов, не относящихся к защитной экипировке.)

Взвешивание пилотов заранее до официального времени проведения взвешивания перед гонкой запрещено.\* (\*на усмотрение организаторов возможно исключение.)

Запрещено участие в джинсах, шортах, обуви открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.

Минимальный вес пилота - 80 кг.

Если реальный вес пилота меньше, используется индивидуальные довесы

(применяется округление в большую сторону с шагом 2,5кг)

Максимальный довес на пилота – 30 кг.

Старт гонки проходит с места, со стартовой решетки.

Позиции команд на стартовой решетке опрделяется на жеребьевке, этот же номер является номером машины и команды на старте гонки.

**8. Смены**

Обязательных плановых смен пилотов в гонке 7. Каждый пилот команды должен проехать в гонке две сессии (можно подряд), но не более двух на пилота, за нарушение - пенализация. Смены, регламентированные по времени гонки:  
1 смена (с 15 мин. гонки)  
2 смена (с 30 мин. гонки)  
3 смена (с 45 мин. гонки)

4 смена (с 60 мин. гонки)

5 смена (с 75 мин. гонки)

6 смена (с 90 мин. гонки)

7 смена (со 105 мин. гонки)

Сигнал на смену пилота подает помощник судьи. Порядок смен объясняется на брифинге  
Порядок смен на 10 команд (порядок заезда на смену карта командами):

1 смена - команды 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10  
2 смена - команды 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2  
3 смена - команды 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4

4 смена - команды 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6,

5 смена - команды 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

6 смена - команды 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

7 смена - команды 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2

Команда, чей номер показывает судья, обязана на этом круге заехать на смену, остановиться перед ЛИНИЕЙ на въезде в пит-лейн и нажать кнопку. При смене пилота меняется и карт. Сменяющий пилот занимает первый к выезду карт. В случае его неисправности, посадка осуществляется в карт, на который укажет персонал картодрома.  
В случае не заезда, в первый раз выносится предупреждение, во второй раз пенализация.

Сменный пилот обязан убедиться, что на карт механиками установлены номер команды, датчик и необходимый довес. Только после этого пилот может начать движение к выезду с пит-лейн.

Регламентированное время смены – 25 секунд.

Датчик, номер и довесы меняет персонал картинг клуба.

В случае если пилот выехал на трассу без номера, датчика или с неправильным довесом, пилот будет принудительно направлен на дополнительный пит-стоп (черный флаг) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный пит-стоп, команде не компенсируется.

Если номер был утрачен во время заезда, команда на пит-лейн принудительно не зазывается, при плановой смене номер будет установлен на карт команды.

Если датчик хронометража был утерян во время заезда, команда зазывается принудительно на пит-лейн для установки датчика хронометража. "Потерянное время команды" при этом компенсируется программой хронометража (только если это технически возможно).

**9. Остановка гонки**

В случае поломки машины в ходе соревнования, команде, по окончании гонки, компенсируется время, затраченное на устранение неисправности, но только из расчёта полного круга (если это технически возможно). Менее круга и не полный второй (и т.д.) круг не компенсируются.

Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе: Если карт одной из команд сломался на трассе и не может продолжить движение, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-стоп. В этом случае гонка может быть остановлена или, если это возможно, карт эвакуируется без остановки гонки. При поломке карта, пилот подает знак рукой (машет) маршалам гонки, остается в машине и ждет, пока сотрудник закрытого парка не доставит к нему сменный карт и поменяет датчик номер и довесы.

 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, (отказ системы хронометража, авария на трассе), Главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.  
Первым красный флаг показывается пилоту лидирующей в гонке команды. Когда пилоты видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-лейн, не совершая обгонов.  
Во время остановки гонки смена пилотов запрещена. Рестарт гонки происходит из пит-лейн.

В случае если технически, в том числе и с помощью программы Race Monitor, можно восстановить гандикапы между командами на момент остановки гонки, то команды стартуют с пит-лейн в том порядке и с теми гандикапами, которые были на момент остановки гонки или на момент когда позиции команд можно определить технически.  
Если гонка не может быть продолжена, а команды пробыли на трассе более 90 минут, гонка считается состоявшимся этапом турнира и финишные позиции команд определяются порядком пересечения командами линии отсечки на круге, предшествующем моменту остановки гонки (с учетом пройденных кругов).

Аналогичная процедура применяется, если произошел сбой системы хронометража во время гонки, места команд в гонке определяются порядком пересечения командами линии отсечки на круге, предшествующем моменту сбоя (с учетом количества пройденных кругов).

**10. Флаговая сигнализация**

Зеленый - начало гонки.

Желтый - опасность на трассе, обгоны в зоне действия запрещены

Синий - пропустить более быстрого пилота. На исполнение дается круг.

Черно - белый - предупреждение пилоту.

Два предупреждения показывается, а на третий раз показывается черный флаг.

Черный – штраф, необходимо проследовать на пит - лейн.

Красный - остановки гонки.

**11. Наказания**

Неисполнение флаговой сигнализации - 10с.

Неостановка или пересечение линии вьезда на пит-лейн - 10 сек.

Грубая езда - 10 с.

Фальстарт - 5с

Грубое поведение на трассе, столкновение с другими участниками или барьерами, неспортивное поведение, кроссинг, провоз, смена траектории более одного раза при защите позиции - 5 - 10с. на усмотрение руководитля гонки

Не заезд на обязательную смену - 5 сек. круг.(1 круг предупреждение, далее пенализация)

Частные случаи будут рассматриваться в отдельном порядке главным судьей.

**Опубликованный регламент является приглашением на соревнование.**