

# РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА ПО КАРТИНГУ ГОНКА "РСКГ RACE"

Центр автoмoтoспoртa «Акaдeмия»  
г. Н. Нoвгoрoд, ул. Кoминтeрнa 11 (зa ТЦ «НАШ»)

2016 г. V1.0

## ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ .....	2
2.	ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ .....	2
3.	НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ .....	2
4.	МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.....	2
5.	КАРТЫ.....	2
6.	УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ.....	2
7.	ФОРМАТ И ОСОБЕННОСТИ ГОНКИ.....	2
8.	РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ.....	3
9.	ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ.....	3
9.1	Общие правила.....	3
9.2	взвешивание, Система довесов .....	3
9.3	жеребьёвка картов, квалификация, Процедура старта.....	3
9.4	заезд на пит-стоп, дозаправка, смена пилота .....	3
9.5	Процедура финиша .....	4
9.6	Остановка гонки .....	4
9.7	Действия команд и организатора в случае поломки картов на трассе.....	5
9.8	Поведение водителей на трассе .....	5
9.9	Флаговая сигнализация .....	5
9.10	Судейство, штрафы, наказания .....	6
10.	ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ.....	6

## 1. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЯ

Организатор соревнования: ООО «Академия».

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

Соревнование по картингу проводится среди владельцев клубных прав ЦАМС «Академия» в целях выявления лучших спортсменов и команд в Indoor картинге, повышения спортивных навыков и водительского мастерства, удовлетворения зрительского интереса к автомобильным дисциплинам технических видов спорта, пропаганды здорового образа жизни и безопасного вождения автомобиля.

## 3. НАЗВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Полное название соревнования: "РСКГ RACE".

## 4. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Центр автоспорта «Академия», г. Н. Новгород, ул. Коминтерна 11 (за ТЦ «НАШ»).

## 5. КАРТЫ

Гонка проходит на картах «Dino Leisure 9 л.с.»

## 6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ И РЕГИСТРАЦИЯ

- Всем участникам соревнования необходимо пройти регистрацию в ЦАМС «Академия».
- К участию в соревновании не допускаются лица младше 16 лет.
- Организаторы имеют право отказать в участии любому лицу без объяснения причин.
- Для участия в гонке, команды оплатить стартовый взнос до окончания брифинга.
- В гонке обязательно участие всех пилотов от команды.
- Участие одного пилота за несколько команд в рамках одного этапа категорически запрещено.
- В случае подачи заявок, менее чем от 5-ти команд — гонка отменяется.
- Дата проведения гонки 31.05.2018

## 7. ФОРМАТ И ОСОБЕННОСТИ ЧЕМПИОНА (ГОНКИ)

### 7.1 Формат гонки РСКГ RACE

- В "РСКГ RACE" участвует не более 7 команд, команды состоят из 5 пилотов (2 пилота РСКГ и 3 клубных пилота)
- Состав команд формируется жеребьевкой.
- Перед квалификацией и гонкой проходит жеребьевка карт
- Квалификация состоит из двух заездов по 5 кругов, квалифицируются два пилота РСКГ.
- Продолжительность гонки составляет 350 кругов.
- С первого места стартует пилот РСКГ представляющий команду победительницу квалификации.
- Максимальная непрерывная сессия пилота на одном карте MAX 60 кругов.
- Каждый пилот должен проехать не менее MIN 30 кругов в гонке.
- Победителем гонки объявляется команда, пилот которой первый пересек линию финиша по истечению 350 кругов, за вычетом отложенных штрафов.
- Отсчет сессии пилота в каждой команде, начинается с момента старта гонки, окончание сессии одного пилота и начало сессии следующего фиксируется в момент пересечения линии отсечки круга предшествующего очередной смене.
- Синие флаги всем более медленным пилотам с 5 круга по 320 круг
- 7.2 Дополнительные штрафы:

За каждое нарушение пунктов настоящего регламента о минимальном и максимальном нахождении водителя/карта на трассе, налагаются следующие отложенные наказания, путем вычета кругов после финиша:

- нарушение меньше, чем 3 круга (включительно) – 1 круг
- нарушение больше, чем 3 круга – 2 круга начиная с четвертого.

## 8. РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Расписание гонки:

- 19:00 Регистрация, Брифинг, жеребьевка картов и взвешивание пилотов.
- 19:55 Квалификация
- 20:00 Старт гонки
- 22:00 Награждение

Организаторы оставляют за собой право изменить дату, время и место проведения гонок!

## 9. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

### 9.1 ОБЩИЕ ПРАВИЛА

- 9.1.1 Участник во время тренировок и соревнований должен быть одет в комбинезон, обувь, перчатки и защитный шлем. Комбинезон и шлем должны быть застегнуты, обувь зашнурована.
- 9.1.2 Запрещено участие в шортах, обуви открытого типа, шарфах и прочей повседневной одежде.
- 9.1.3 Во время своего заезда каждый участник должен выполнять все "правила поведения на трассе", описанные в соответствующем пункте настоящего регламента.
- 9.1.4 Ремонт, обслуживание и заправка карта осуществляется исключительно персоналом картинг-клуба.

### 9.2 ВЗВЕШИВАНИЕ, СИСТЕМА ДОВЕСОВ

- 9.2.1 Перед гонкой каждый участник соревнования проходит процедуру взвешивается. Взвешивание пилота происходит в том обмундировании (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь), в котором он будет участвовать в гонке. Предстартовое взвешивание каждого пилота проводится с одной попытки! В ходе соревнования, судьи могут принять решение о повторном взвешивание пилота и в случае отклонения веса в меньшую сторону более чем на 2 кг, результат пилота на данном этапе соревнования аннулируется.
- 9.2.2 Взвешивание проводится без сидений-вставок.
- 9.2.3 Каждый пилот получает довес до 90кг (девушки до 70кг), с шагом довеса – 2,5 кг, при этом величина довеса округляется в большую сторону.
- 9.2.4 По решению главного судьи соревнования, вес участника, опоздавшего на брифинг, может быть приравнен к 40кг

### 9.3 ЖЕРЕБЬЁВКА КАРТОВ, КВАЛИФИКАЦИЯ, ПРОЦЕДУРА СТАРТА

- 9.3.1 Перед началом гонки проходит жеребьевка картов на квалификацию и гонку (если это не противоречит пунктам в разделе «Формат и особенности гонки»). Карт на гонку первой вытягивает команда, одержавшая победу в квалификации.
- 9.3.2 Перед началом гонки проводится квалификация команд или пилотов, для определения порядка расположения пилотов на старте. Квалификация проводится с установленными довесами.
- 9.3.3 Перед стартом гонки пилоты садятся в карты с установленными довесами. Судья выпускает из зоны пит-стопа пилотов на прогревочный круг (обгоны запрещены), после завершения которого, пилоты устанавливают карты на стартовую решетку по указанию маршала на трассе.
- 9.3.4 Старт дается взмахом зеленого флага или зеленым сигналом светофора.

### 9.4 ЗАЕЗД НА ПИТ-СТОП, ДОЗАПРАВКА, СМЕНА ПИЛОТА

- 9.4.1 В зоне пит-стопа производятся процедуры смены пилота, дозаправки, обслуживания карта и отбытия штрафа. Для отбытия штрафа может быть выделена отдельная полоса, уточнение об этом смотреть в разделе «Формат и особенности гонки» настоящего регламента.
- 9.4.2 В случае, если зоны пит-стопа и штрафа объединены в одну, то одновременно в зоне пит-стопа может находиться только один пилот. Если для отбывания штрафа выделена дополнительная полоса, то заезд в неё разрешен при условии отсутствия красного флага (красного сигнала светофора).
- 9.4.3 Въезд в зону пит-стопа для смены пилота и дозаправки, разрешен только при отсутствии красного флага (сигнала светофора) на въезде.
- 9.4.4 Перед заездом на пит-стоп, штраф, пилот должен поднять руку, затем значительно снизить скорость и остановится между белыми линиями в случае отбытия штрафа или перед кнопкой в случае пит-стопа на въезде в зону пит-стопа!
- 9.4.5 Для прохождения процедуры смены пилота или дозаправки, пилот обязан остановиться у кнопки переключения светофора, нажать её самостоятельно и удерживать до переключения светофора на красный свет, после чего продолжить движения в зону пит-стопа.
- 9.4.6 Для прохождения процедуры отбытия штрафа, водитель обязан зафиксировать остановку между двумя белыми линиями на въезде в зону пит-стопа, без нажатия на кнопку, после чего продолжить движение в зону отбытия штрафа.
- 9.4.7 Пилот, закончивший свою сессию, полностью останавливается в зоне пит-стопа, выходит из карта и покидает пит-лейн.
- 9.4.8 При наличии технической возможности, во время смены пилотов, команды меняют карты, при этом сменный пилот садится в тот карт, на который ему укажет судья.
- 9.4.9 При выезде из зоны пит-стопа, пилот обязан уступить дорогу другим пилотам, находящимся на трассе. Любой контакт выезжающего из зоны пит-стопа карта, с картами соперников, произошедший до первого поворота (считая от выезда из пит-лейн), трактуется как контактная борьба с его стороны и наказывается предупреждением или штрафом
- 9.4.10 Время пит-стопа составляет 20 секунд и автоматически отсчитывается с момента переключения светофора на красный свет. Превышение времени пит-стопа по техническим причинам является форс-мажорным обстоятельством и в дальнейшем не компенсируется.
- 9.4.11 Пилот обязан убедиться, что механиками установлены на карт номер команды, датчик и необходимый довес. В случае, если пилот выехал на трассу без номера, датчика или с неверным довесом, пилот будет принудительно направлен на дополнительный пит-стоп (черный флаг) для устранения неполадок. Время, потраченное на дополнительный пит-стоп, команде не компенсируется. В случае, если номер был утрачен во время заезда, пилот на пит-лейн принудительно не зазывается, номер будет установлен при плановом заезде на пит-стоп.
- 9.4.12 Выезд из зоны пит-стопа разрешен только по разрешающему сигналу светофора или судьи.

## 9.5 ПРОЦЕДУРА ФИНИША

- 9.5.1 По истечению общего времени или количества кругов гонки, судья даёт соответствующую флаговую сигнализацию, свидетельствующую об окончании гонки, данный сигнал дается каждому финиширующему пилоту.
- 9.5.2 Финишировавший пилот доезжает круг в спокойном темпе (обгоны запрещены) и останавливает карт в зоне пит-стопа.

## 9.6 ОСТАНОВКА ГОНКИ

- 9.6.1 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, главный судья может принять решение об остановке гонки. Сигнал об остановке гонки дается красным флагом.
- 9.6.2 Когда водители видят сигнал об остановке гонки, они должны снизить скорость и заехать на пит-лейн, не совершая обгонов.
- 9.6.3 Во время остановки гонки смена пилотов запрещена.

- 9.6.4 Рестарт гонки происходит из пит-лейна: водители стартуют из пит-лейн в том порядке, в каком они находились на момент остановки гонки, опираясь на информацию полученную с телеметрии
- 9.6.5 Если гонка не может быть продолжена, а команды пробыли на трассе 75% и более от общей продолжительности гонки, то гонка считается состоявшейся.
- 9.6.6 Если команды провели на трассе менее 75% от общей продолжительности гонки, то этап будет перенесен на другую дату.
- 9.6.7 Какие-либо компенсации не предусмотрены.

#### 9.7 ДЕЙСТВИЯ КОМАНД И ОРГАНИЗАТОРА В СЛУЧАЕ ПОЛОМКИ КАРТОВ НА ТРАССЕ.

- 9.7.1 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, то он должен остановиться в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы. Если карт остановился в месте, создающем опасность для других пилотов находящихся на трассе, главный судья принимает решение об его эвакуации на пит-лейн.
- 9.7.2 Сменный карт доставляется персоналом трассы с пит-лейна исключительно в направлении гонки. Смена происходит в том месте, где остановился сломанный карт. Замена карта при поломке не считается «новой сессией». Пилот сломавшегося карта не может покинуть карт на трассе без разрешения персонала трассы и обязан дожидаться, когда ему будет предоставлен сменный карт. Пилот обязан самостоятельно убедиться, что датчик, номер и довес переставлены на сменный карт, в противном случае (отсутствие датчика, номера, довеса) он будет обязан по сигналу судьи захватить на пит-лейн для устранения несоответствий.
- 9.7.3 Если сломанный карт (заклинившие тормоза, оборван тросик газа, отлетело колесо) может продолжить движение и добраться до пит-лейн, то команда может произвести смену: Пилот обязан остановиться у кнопки переключения светофора, нажать её и удерживать до переключения светофора на красный свет, после чего продолжить движения (если карт это позволяет) в зону пит-стопа, если после остановки у кнопки карт не может продолжить движение, необходимо его покинуть и пересечь в указанный сотрудниками картодрома сменный карт.

#### 9.8 ПОВЕДЕНИЕ ВОДИТЕЛЕЙ НА ТРАССЕ

- 9.8.1 Пилоты должны выполнять все указания судей и флаговой сигнализации.
- 9.8.2 Пилоты не могут вести контактную борьбу на трассе. Запрещены преднамеренные столкновения и "провозы".
- 9.8.3 Пилоты не могут двигаться по трассе в сторону, противоположную ходу гонки, за исключением случаев, когда надо развернуться после разворота.
- 9.8.4 Пилоты не могут покинуть карт на трассе без разрешения персонала трассы.
- 9.8.5 Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по причине поломки карта, плохого самочувствия, препятствий на трассе, он должен поднять руку вверх и ждать помощи от персонала трассы.

#### 9.9 ФЛАГОВАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ

- 9.9.1 Красный флаг – остановка гонки.
- 9.9.2 Желтый флаг – опасность на трассе. Действия, которые необходимо предпринять: снизить скорость, не обгонять, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.
- 9.9.3 Синий флаг – обязывает пропустить карт, который догоняет сзади. Синий флаг показывается круговым пилотам (отставшим на круг и более). Синий флаг показывается персонально каждому пилоту. Пропускающий пилот должен подать сигнал рукой обгоняющему пилоту
- 9.9.4 Зеленый флаг – старт гонки.
- 9.9.5 Черной-белый флаг - разделённый по диагонали на 2 части - предупреждение.

- 9.9.6 Черный флаг (показывается совместно с номером карта) – наказание. Водитель должен в течение 2-х кругов заехать на пит-стоп для отбытия наказания. Не учитываются те круги, во время которых въезд на пит-лейн был закрыт красным флагом или красным сигналом светофора.
- 9.9.7 Клетчатый черно-белый флаг – окончание гонки.

## 9.10 СУДЕЙСТВО, ШТРАФЫ, НАКАЗАНИЯ

- 9.10.1 Судейство на старте осуществляется Главным судьей. Окончательное решение по остановке заезда, наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей при участии организаторов.
- 9.10.2 Решения Главного судьи не обсуждаются.
- 9.10.3 Предупреждение выносится за следующие действия:
- “легкие” нарушения (контактная борьба);
  - нарушение требований синего флага в течение более одного круга;
  - сопротивление обгону;
- 9.10.4 Наказание стоп-энд-гоу 10 секунд предусмотрено за следующие нарушения:
- фальстарт
  - некорректное поведение водителя на трассе (контактная борьба)
  - нарушение требований флаговой сигнализации
  - выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы
  - вождение с двумя одновременно нажатыми педалями
  - пилот (команда) въехавшая на отбытия наказания в зону stop&go (нажавшая кнопку) или выехавшая из зоны пит-стопа без разрешающего сигнала маршала или светофора, наказывается stop&go 10 сек.
  - каждое третье предупреждение;
  - превышение скорости при въезде на пит-лейн, повлекшее столкновение с ограждением или сменным картом. Техническая неисправность не является смягчающим обстоятельством.
  - нарушение порядка (устные препирательства) в зоне pit lane, отвлечение судейской бригады от её непосредственных обязанностей. Этот пункт так же распространяется и на менеджеров команд и сопровождающих лиц.
  - Если пилот не нажал кнопку до фактического срабатывания светофора, или въехал, выехал на красный сигнал светофора, то на него (команду) налагается штраф stop&go 10 сек.
  - Если за пилота кнопку нажал маршал или партнер по команде.
- 9.10.5 Главный судья может принять решение о дисквалификации водителя или команды за следующие нарушения:
- систематические нарушения регламента;
  - за движение в сторону противоположную ходу гонки;
  - выход из карта на трассе без разрешения персонала трассы;
  - неспортивное поведение на трассе.
- 9.10.6 Если пилот не выполнил требование флаговой сигнализации в течении 2-х кругов, то на каждом следующем круге его наказание удваивается. Игнорирование черного флага более 5-х кругов влечет за собой дисквалификацию команды из гонки. Если водитель не успеет отбыть наказания вовремя гонки – штраф считается отложенным, не менее одного круга.
- 9.10.7 Главный судья может принять решение не наказывать команду, если один из водителей не проехал «минимум», в случае непредвиденных обстоятельств (например, если водитель не может продолжить участие в гонке из-за травмы). Но в таком случае Главный судья определяет, кто из водителей данной команды может проехать вместо данного водителя.
- 9.10.8 За не явку на награждение Главный судья в праве дисквалифицировать команду.

## 10. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ

- 10.1 Изменения в данный регламент могут быть внесены не позднее, чем за 1 час до старта соревнования (этапа).
- 10.2 Все спорные или неописанные в регламенте вопросы решаются по усмотрению Главного Судьи соревнования.
- 10.3 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются.

- 10.4 Письменные протесты и апелляции на действия Судейской бригады или Команд-участниц принимаются только от Представителей Команды и сопровождаются взносом 1000 рублей. В случае положительного решения взнос возвращается команде подавшей протест/апелляцию.
- 10.5 Прием апелляций заканчивается спустя 10 минут после окончания гонки, до процедуры награждения. В случае невозможности рассмотрения по тем или иным причинам протеста/апелляции в день подачи, результаты гонки считаются предварительными до момента решения вопроса судейской бригадой.
- 10.6 В особых случаях при единогласном решении организаторы оставляют за собой право наложить ВЕТО на решение главного судьи.